|  |  |
| --- | --- |
| Materi | Nilai |
| PEMROGRAMAN MOBILE & PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK | 85 |

Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA

1. Dialog adalah jendela kecil yang meminta pengguna untuk membuat keputusan atau memasukkan informasi tambahan.
2. Class Dialog adalah class dasar untuk dialog, tetapi harus menghindari pembuatan instance Dialog secara langsung.
3. DatePickerDialog atau TimePickerDialog dialog berisi UI yang sudah didefinisikan dan memungkinkan pengguna memilih tanggal atau waktu.
4. Class AlertDialog memungkinkan membuat berbagai desain dialog dan sering kali satu-satunya class dialog yang akan perlukan.
5. Class AlertDialog.Builder menyediakan API yang memungkinkan membuat AlertDialog dengan jenis isi ini, termasuk tata letak khusus.
6. CardView merupakan view paketan dari Material Design.
7. RecyclerView dengan kemampuan yang lebih baik dari ListView (lebih cepat dan lebih efisien — terutama dalam menangani data berjumlah besar).
8. VectorDrawable adalah grafis vektor yang ditentukan dalam file XML sebagai sekumpulan titik, garis, dan kurva beserta informasi warna terkaitnya.
9. Keuntungan utama penggunaan vector drawable adalah skalabilitas gambar. Gambar dapat diskalakan tanpa kehilangan kualitas tampilan, yang berarti file yang sama dapat diubah ukurannya untuk berbagai kepadatan layar tanpa mengorbankan kualitas gambar.

Saya Belum Mengerti

1.